

1

けんきゅうほうこくしょ 研究報告書

生き物の名前

七色サカニ

のしょうかい

●名前のゆらい(この名前になった理由)

サカニの「サ」は大人のサツリの「サ」、サカニの「カニ」は子どものカニの「カニ」で「サカニ」です。

●調査したほね



生き物の.....の.....の部分だと
すいそくしました。

●ほねが見つかった場所 (○をつけよう)

深海の森

マリンスノー

すな
砂場

岩場

ブラックスモーカー

●研究員氏名

吉留 凜音
岡安 純奈

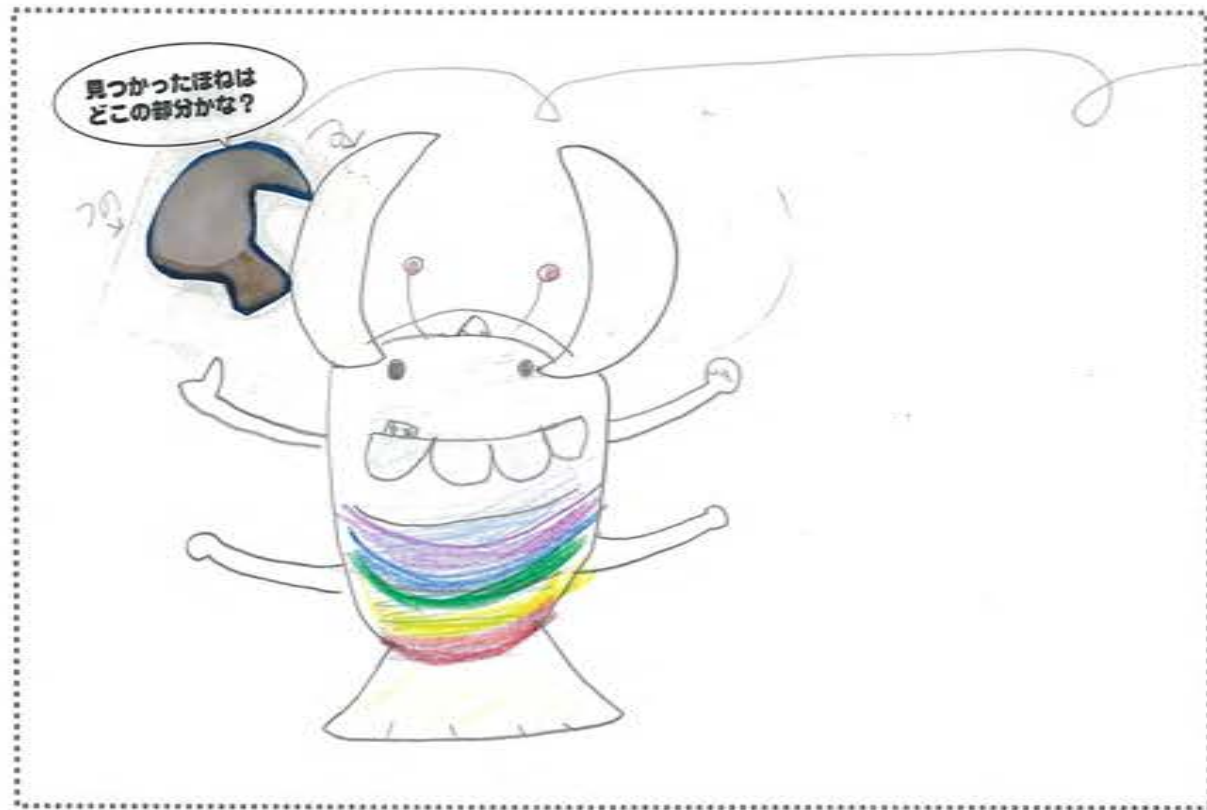
寺田 侑世
小野 智草

●生き物の模型



② イメージ図

おとな



身長: 18 cm 体重: 8 kg

せいかく・とくちょう

ゲーマー。毒ばりがある。

おもしろいところ・めずらしいところはある?

子どものときとおなじ?ちがう?

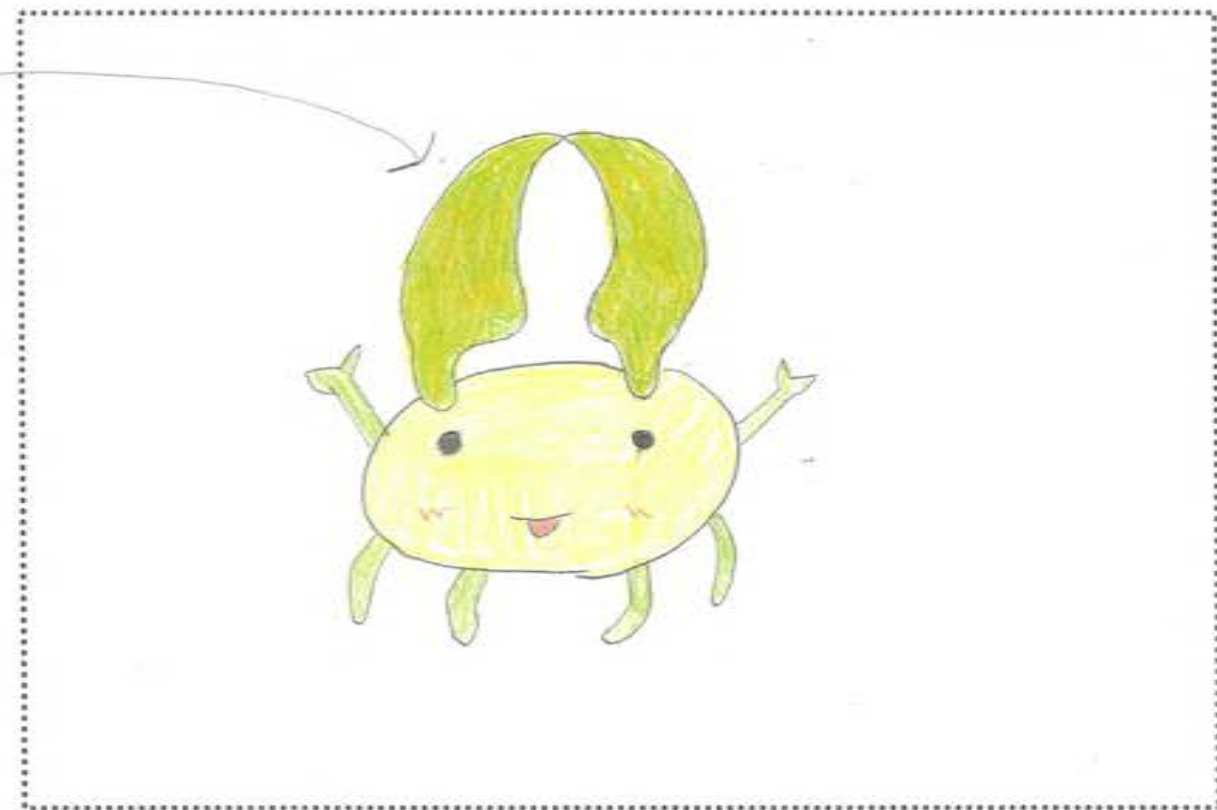
どんな動きかた?

うれしいと下の方が虹色になる。トランプを、ずと持っている。つのはおりにたみ可能。

敵はサメ。毒もっている動物と怖い。敵に見つかる。

近くのものに色をかえる。

こども



身長: 9 cm 体重: 4 kg

せいかく・とくちょう

ゲーム好き。いつもは黄色や黄緑色だがこうふんすると

おとなのときとおなじ?ちがう?

ピンクや赤色になる。子どもはけ。こがかわいい。大人に

なるとゲーマーになるが、子どものときにゲームをやりすぎるから、

大人と子どもは、ぜんぜんちがう印象。子どももつのはおりにたみ可能。

③ ふだんのくらし

1日の生活の様子



●なにをしてすごすのが好き?

ゲーム

→その理由は?

親はゲーマーで子どもはゲーム好きだから。

●好きな食べ物

貝

→その理由は?

貝のみを食べる。フォルフォルしたところかすき。とくにまき貝が好き

●どんなふうに変えを食べる?

子どもはハサミを作り、貝を切って食べる。大人は、毒ばりをさせてよめらせてから食べる。

●一番なかのよい生き物

カニ・サソリ

→その理由は?

二種類とも、カニ & サソリの仲間だから。

●苦手なもの

カニ・サソリ

→その理由は?

自分を食べていることになるから。

●その他

→わかったこと

二匹とも、親子の仲が良い。ゲームが親子ともども大好き。大人も子どももとてもカラフル

→わかっていないこと

どういったゲームをどこでしているのか。

4

生き物を調査するための道具

道具の名前

3DS たんさ木幾

のしょうかい

●この道具は

.....
どういうゲームもどこまでしているのか
.....

を調べるために発明しました

●この道具のすごいところ

.....
マイクで画面と見せて録画ができる!
.....
.....

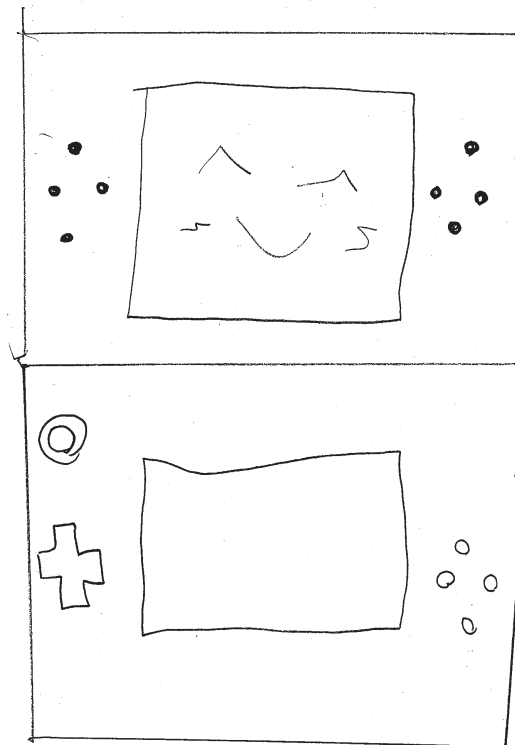
●この道具の使い方

.....
がめんと見せかけて、ろくが”できる。
左下にある丸いボタンで 体のうごきも
ろくが”できる。
.....
.....
.....

●模型



●イメージ図



調査シート

●見つかったほね

○ほねからわかったことは？

(かたちのとくちょうなど。写真のまわりに書きこんでみよう)

- つめか 歯だと思ふ。
- かたそう
- つるつる
- 七がってる
- 傷がある。



ほねの長さ： 約 5 cm

●見つかった場所 (○をつけよう)

深海の森 ○ マリンスノー ○ ^{すな}砂場 ○ 岩場 ○ ブラックスモーカー

○見つかった場所からわかったことは？ どんなところ？どんな生き物がいた？

- 暗い
- 静かそう
- 小さい生物がいる。(へんな糸田の)

○そこにはどんな生き物がいそう？

どんな色？手ざわりは？どんな動き方？どんなとくちょう？(せいかくやすくれたところなど)



- 小さい生物がいる。(へんな糸田の)
- たぶんか？
- 熱帯魚とか？